

## Vidéo

## Liaisons sulfureuses ? Problématiques et perspectives de l'évaluation par le jeu à l'ère du numérique

[SILVA OCHOA, HAYDÉE](#) Schoelcher 2015

### Résumé

Traditionnellement, évaluation et jeu renvoient à deux paradigmes bien distincts voire incompatibles : la première est fermement ancrée dans le sérieux, tandis que le second est souvent associé au futile. Évaluation et jeu partagent néanmoins certains traits qui ont parfois contribué à leur rapprochement : structure donnée par les règles, objectif ou but à atteindre. Or, grâce au numérique, l'introduction d'éléments couramment associés au jeu dans des domaines qui jusque-là en semblaient exclus a pris un nouvel essor sous le nom de gamification. Cette pratique, très répandue dans de nombreux domaines de formation, reste relativement marginale en didactique des langues et des cultures. Nous commencerons par interroger l'articulation entre évaluation et jeu, afin de mettre en lumière les problématiques qu'elle soulève d'une manière générale, pour nous pencher ensuite sur les perspectives qu'elle permet d'entrevoir dans le domaine de l'enseignement/apprentissage des langues.

### Informations

**Extrait:**

[« L'ÉVALUATION EN LANGUES ÉTRANGÈRES À L'ÉCOLE ET/OU À L'UNIVERSITÉ. POUR UNE DÉMARCHÉ QUALITÉ : ENTRE TENSIONS, RUPTURES ET CONTINUITÉS » : JOURNÉE D'ÉTUDE, LE 27 MAI 2015](#)

**Edition:**

Centre de recherches interdisciplinaires en lettres, langues, arts et sciences humaines (Schoelcher, Martinique), Schoelcher, 27 mai 2015

**Langues:**

Français

**Provenances:**

Université des Antilles

**Type de contenu - document:**

Vidéo - Colloque & conférence

**Base:**

Bibliothèque numérique Manioc

**Audience:**

Tout public

**Format:**

video/mp4

### Mots clés

[GAMIFICATION](#)

[EVALUATION](#)

[NUMÉRIQUE](#)

[LANGUE](#)

[EVALUATION ET JEU](#)

[EDUCATION](#)

[LANGUES ET LINGUISTIQUE](#)

[MONDE](#)

[21E SIÈCLE](#)

## Conditions d'utilisation

CC-BY-NC-ND - Attribution - Pas d'utilisation commerciale - Pas de modification

## Citer ce document

Silva Ochoa Haydée, "Liaisons sulfureuses ? Problématiques et perspectives de l'évaluation par le jeu à l'ère du numérique", 2015. Extrait de: « *L'évaluation en langues étrangères à l'école et/ou à l'université. Pour une démarche qualité : entre tensions, ruptures et continuités* » : journée d'étude, le 27 mai 2015, Colloque & conférence, Centre de recherches interdisciplinaires en lettres, langues, arts et sciences humaines (Schoelcher, Martinique), Schoelcher, 27 mai 2015. Bibliothèque numérique Manioc consulté le 12 février 2026. Lien: [HTTP://WWW.MANIOC.ORG/FICHIERS/V15195](http://www.manioc.org/fichiers/V15195).

© Manioc 2022 - Tous droits réservés